

Bullseye

Das Spielfeld besteht hier aus insgesamt 3 Kreisen plus der Außenzone.

Das Spielfeld ist ähnlich einer Dartscheibe angelegt, wobei der Wurfkreis hier das Bullseye selbst ist und der Spieler den Hund in jede Richtung schicken kann, da die Punktekreise rings um das Bullseye angelegt sind.

Gespielt wird hier mit ZWEI Frisbees, die sich gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen.

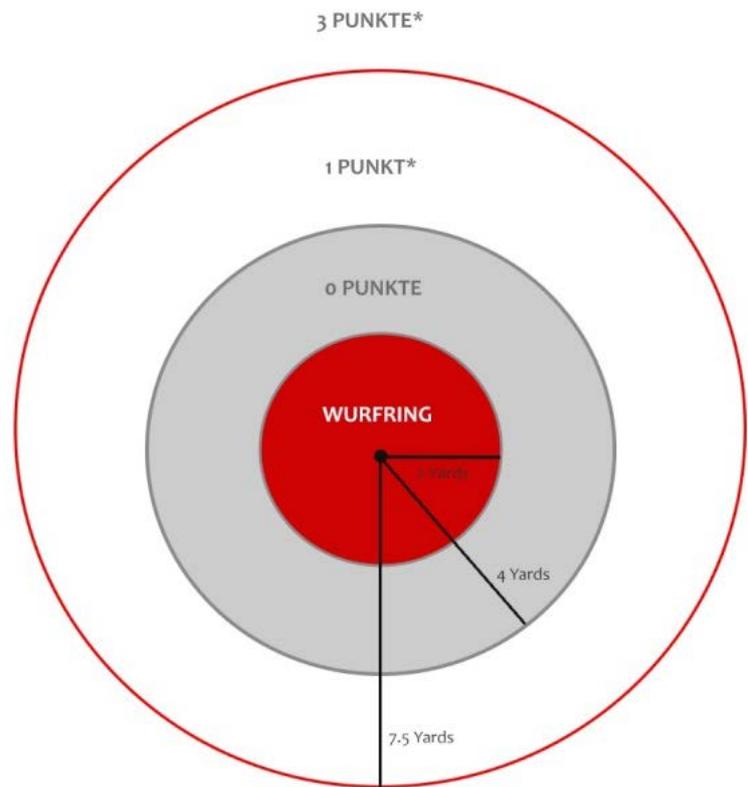
Der Spieler hat insgesamt 60 Sekunden Zeit, diese beginnt sobald der Richter das Signal "Go" gibt.

Zu diesem Zeitpunkt müssen sich Spieler und Hund innerhalb des Bullseye befinden. Danach darf das Bullseye jederzeit verlassen werden, um zB die zweite Scheibe einzusammeln. Allerdings muss jeder Wurf innerhalb des Bullseye die Hand des Spielers verlassen, der Hund muss sich nur vor dem ersten Wurf im Bullseye befinden.

Bei 30 und 10 Sekunden wird eine Zeitansage gemacht, ab 5 Sekunden wird der Countdown laut gezählt. Es zählen alle Würfe die vor 0 die Hand des Werfers verlassen haben, auch wenn der Hund sie erst nach Ablauf des Countdown fängt.

Durch das Spiel mit zwei Scheiben, ist es dem Spieler möglich dem Hund die Frisbee von einem Spielfeldrand zum anderen zu werfen und dadurch relativ häufig zu punkten. Die Punkteverteilung und Anordnung des Spielfeldes lässt sich der Grafik anbei entnehmen.

BULLSEYE FELDPPLAN



* Mögliche Zusatzpunkte wenn der Hund die Disc fängt und dabei den Boden nicht berührt