

Paar Weitwurf

Ist vom Spielaufbau völlig ident zu **Weitwurf**.
 Auch hier wird mit nur EINER Frisbee gespielt, wieder darf eine zweite Frisbee als Tauschobjekt hinterlegt werden.

Die Besonderheit von Paar Weitwurf liegt daran, dass hier ZWEI Spieler mit EINEM Hund spielen und die Frisbee immer ABWECHSELND werfen müssen.
 Den Spielern stehen auch hier insgesamt 60 Sekunden Zeit zur Verfügung. In dieser Zeit dürfen so viele Würfe erfolgen, wie die Spieler möchten.
 Die Zoneneinteilung und Punktevergabe erfolgt ident mit **Weitwurf**.

Die Zeit beginnt zu laufen, sobald die erste Frisbee die Hand des ersten Spielers verlässt. Der Hund muss sich dabei genau wie beide Spieler hinter der Wurflinie befinden.

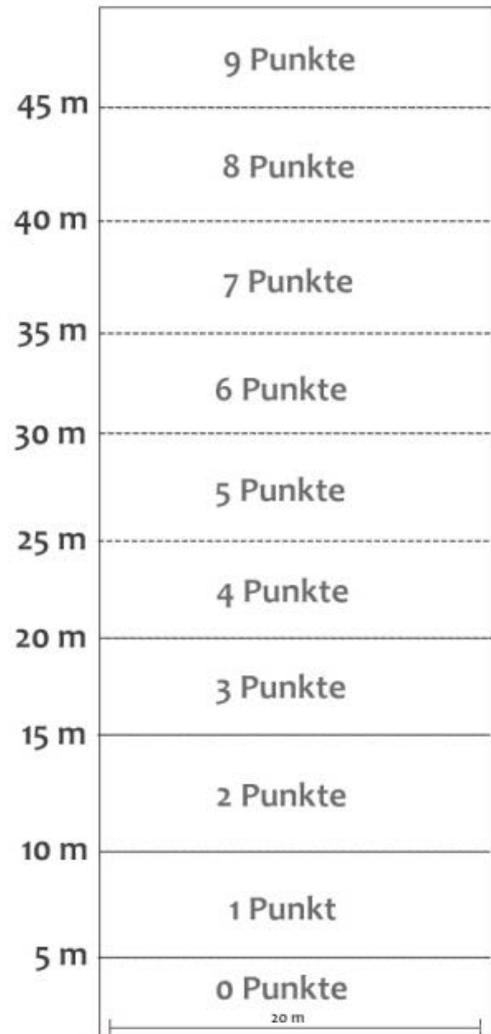
Jeder Wurf muss von hinter der Wurflinie erfolgen, dabei müssen sich beide Spieler und der Hund hinter der Abwurflinie befinden. Ansonsten dürfen die Spieler das Spielfeld jederzeit betreten, zB um die Frisbee zurück zu holen, bei Hunden die nicht bringen.

Sowohl der Werfer als auch der Partner dürfen während des Abwurfes nicht auf oder über die Linie treten.

Bei 30 und 10 Sekunden wird eine Zeitansage gemacht, ab 5 Sekunden wird der Countdown laut gezählt. Es zählen alle Würfe die vor 0 die Hand des Wurfers verlassen haben, auch wenn der Hund sie erst nach Ablauf des Countdown fängt.

Die Gesamtwertung ergibt sich aus zwei Durchgängen, deren Punkte addiert werden. Sollte es einen Punktegleichstand geben, gewinnt der Spieler mit den weiteren Würfeln.

WEITWURF & PAAR WEITWURF FELDPAN



Wurflinie