

Weitwurf

Gespielt wird mit nur EINER Frisbee - der Spieler darf allerdings eine zweite Frisbee mitnehmen und diese dem Richter oder seinen Helfern als Tauschobjekt geben, sollte die Spielscheibe beschädigt werden. Es darf sich aber immer nur eine Frisbee im Spiel (also auf dem Spielfeld) befinden. Möchte der Spieler die Frisbee austauschen, wird die Zeit NICHT angehalten. Dem Spieler stehen insgesamt 60 Sekunden Zeit zur Verfügung. In dieser Zeit kann die Frisbee so oft geworfen werden wie der Spieler möchte. Abhängig von der Weite der GEFANGENEN Würfe werden entsprechende Punkte erzielt. Es wird jene Zone gewertet in der der Hund mit zumindest einer Vorderpfote landet bzw. steht. Nach Ablauf der 60 Sekunden werden alle Punkte addiert und das Ergebnis eingetragen.

Das Spielfeld ist wie folgt in Zonen mit unterschiedlichen Punktwerten aufgeteilt:

In der 1. Zone von 0 - 5 Metern gibt es keinen Punkt.
 In der 2. Zone von 5 - 10 Metern gibt es 1 Punkt.
 In der 3. Zone von 10 - 15 Metern gibt es 2 Punkte.
 In der 4. Zone von 15 - 20 Metern gibt es 3 Punkte.
 In der 5. Zone von 20 - 25 Metern gibt es 4 Punkte.
 In der 6. Zone von 25 - 30 Metern gibt es 5 Punkte.
 In der 7. Zone von 30 - 35 Metern gibt es 6 Punkte.
 In der 8. Zone von 35 - 40 Metern gibt es 7 Punkte.
 In der 9. Zone von 40 - 45 Metern gibt es 8 Punkte.
 Über 45 Meter gibt es 9 Punkte

Das Spielfeld hat eine Breite von 20 Metern.

Es werden nur Würfe gewertet, die innerhalb des Spielfeldes vom Hund gefangen werden (mindestens eine Pfote des Hundes muss beim Catch im Feld sein bzw. landen).

Die Zeit beginnt zu laufen, sobald die erste Frisbee die Hand des Spielers verlässt. Der Hund muss sich dabei genau wie der Spieler hinter der Wurflinie befinden. Jeder Wurf muss von hinter der Wurflinie erfolgen. Ansonsten darf der Mensch das Spielfeld jederzeit betreten, zB um die Frisbee zurück zu holen, bei Hunden die nicht bringen. Der Werfer darf während des Abwurfes nicht auf oder über die Linie treten. Bei 30 und 10 Sekunden wird eine Zeitanzeige gemacht, ab 5 Sekunden wird der Countdown laut gezählt. Es zählen alle Würfe die vor 0 die Hand des Werfers verlassen haben, auch wenn der Hund sie erst nach Ablauf des Countdown fängt.

Die Gesamtwertung ergibt sich aus zwei Durchgängen, deren Punkte addiert werden. Sollte es einen Punktegleichstand geben, gewinnt der Spieler mit den weiteren Würfeln.

WEITWURF & PAAR WEITWURF FELDPLAN

